

Tierisches Kräftermessen im Schnee

BEST OF BLOGS Hindernislauf mit Balancieren, Langlauf und Staffellauf – nur der Glühwein fehlt irgendwie jedes Mal

WIESBADEN. Auch Hunde lieben Schnee. Viele wälzen sich selig, das wirkt wie eine Reinigung. Die Hunde kommen sauber nach Hause – anders als bei dem ekkligen Matschwetter.

Aber darauf wollte ich eigentlich gar nicht hinaus, sondern auf den Wintersport. Jeden dritten Sonntag im Monat treffen wir uns am Rambacher Trimpfad zu einem Arbeitsspaziergang. Der Förster hat uns netterweise jede Menge Holz an den Weg gelegt. Wir wählen „krallengriffige“ Stämme, also keine glatten Buchen, und balancieren entlang – schön hintereinander. Alle Hunde sitzen nebeneinander – win-



Manches Hindernis scheint unüberwindbar. Außen herumlaufen tut's aber auch. Foto: dpa

terlicher Fototermin! Auf einer gefrorenen Pfütze wird Eislaufen geübt. Mit vier Beinen ist das gar nicht so einfach, eine A-Note wird's nicht...

Die Bank dient zum Drunter und Drüber, dann kommt Hindernislauf über Querhölzer. Ein Stück Langlauf schließt sich an, bis wir oben an der Hütte sind – sie wird mit einem „Gooo“ umrundet, alle kommen wieder gut vorne an, dann wieder ruhiger und entspannter Langlauf. Das Hindernis mit dem schrägen Balken wird von den Jungspunden übersprungen, von den alten Schnee-Hunde-Hasen umrundet. Wir vermissen zum x-ten Male

einen Glühweinstand auf halber Strecke...

Auf der großen Wiese startet das Verfolgungsrennen und

VON MENSCHEN MIT HUNDEN



von Inge Büttner-Vogt

Springen über Maulwurfshügel. Wir sammeln uns und gehen mit einem leichten Anstieg wieder zum Langlauf über. Einer der Hunde nimmt ein Holz – auf geht's zum Staffellauf – bei Hunden eher ohne saubere Übergabe.

Wir erreichen die Zielgerade, als Medaillen werden Leckerchen verteilt, nun kommt noch die letzte Disziplin: Die Abfahrt nach Hause ins Warme – Glühwein, Tee oder Kaffee und ein Schläfchen. Der Hund träumt die Strecke noch einmal...



Weitere Blogs finden Sie auf unseren Online-Auftritten unter /blogs.